



## **RÈGLEMENT DÉFI PLAY 4 FUN**

### **DEFINITION**

Le **Défi Play 4 Fun** est un événement organisé par Play To B, agence de marketing et d'événementiel sportif, 68 quai de l'Odéon 29000 QUIMPER (Siret : 82179690100014)

Événement convivial inter-entreprises, le **Défi Play 4 Fun** vise à rassembler une large communauté d'entreprises et leurs collaborateurs autour d'une pratique sportive innovante et ludique.

### **ARTICLE 1 – MODALITÉS DU DÉFI PLAY 4 FUN**

Le **Défi Play 4 Fun** se déroulera à Quimper sur le site de Creach Gwen, le jeudi 15 juin 2017 de 17h à 21h30

Les épreuves seront les suivantes :

- Echauffement collectif
- Karting à Pédales
- Bicross
- Labyrinthe
- Dégustation à l'aveugle
- Kayak
- Tir à l'arc
- Parcours d'obstacle
- Golf
- Epreuve de coopération
- Défi Workout

### **ARTICLE 2 – CONDITIONS DE PARTICIPATION**

Le **Défi Play 4 Fun** est ouvert aux équipes de 4 personnes engagées sous le nom d'une entreprise. Les équipes peuvent être masculines, féminines ou mixtes. Plusieurs entreprises peuvent se regrouper pour engager une ou plusieurs équipes. Une entreprise ne peut engager plus de 5 équipes.

Lors de l'inscription, tous les participants doivent signer une Convention de décharge (disponible et téléchargeable sur le site internet [www.defi-play4fun.fr](http://www.defi-play4fun.fr) lors de l'inscription en ligne).

Il sera également demandé à chaque participant de justifier son aptitude à la pratique sportive en produisant une copie de sa licence au sein d'un club sportif ou un certificat médical de non contre-indication à la pratique sportive. Ces documents devront être déposés préalablement à l'événement sur le compte de chaque équipe, sur le site [www.defi-play4fun.fr](http://www.defi-play4fun.fr)

De plus, toute personne mineure doit bénéficier d'une autorisation parentale pour participer à l'événement (disponible et téléchargeable sur le site internet lors de l'inscription en ligne).

Enfin, les jeunes de 12 à 16 ans doivent être accompagnés par une personne majeure, inscrite dans la même équipe, pour pouvoir participer à l'événement.

### **ARTICLE 3 –**

Chaque participant se verra remettre au plus tard le jour de l'événement un dossard, un T-Shirt officiel du **Défi Play 4 Fun**.

Les participants auront également accès, à l'issue des épreuves, à la soirée organisée à l'Orangerie de Lanniron à Quimper : buffet traiteur, animation DJ. Il leur sera remis, à cet effet, un bracelet d'accès à cette soirée.

Les participants inscrits au **Défi Play 4 Fun** auront aussi un accès gratuit aux séances d'entraînement avant l'événement animées par un sportif expérimenté.

Les participants auront par ailleurs un accès gratuit à 4 séances de préparation physique à la salle Cross Training 12, rue Nominoë à Quimper.

Un espace Conciergerie sécurisé sera mis à disposition des participants inscrits sur le site des épreuves.

Les vestiaires et sanitaires du pôle sportif de Créach Gwen seront également mis à leur disposition.

### **ARTICLE 4 – SERVICE MÉDICAL**

Un service Médical est assuré durant les épreuves par un organisme de secours. La sécurité du parcours est quant à elle assurée par ses signaleurs bénévoles et par les services municipaux de Quimper si nécessaire

Le participant est le seul responsable de son parcours et engage son unique responsabilité en cas d'accident pouvant se produire sur ce dernier, y compris lors des exercices et ateliers proposés.

L'organisation se réserve le droit de modifier le programme des épreuves parcours en fonction des contraintes logistiques et météorologiques et d'apporter des modifications de parcours de dernière minute pour des raisons de sécurité. Les participants seront prévenus sur le site internet, sur les réseaux sociaux de l'événement et par la sono officielle de l'événement.

## **ARTICLE 5 – TARIFS**

Le prix d'engagement d'une équipe est fixé à 500 € HT

Il est également possible d'acheter en ligne sur le site des packs « supporters » au prix de 35 € HT par personne.

Les tarifs, l'ensemble des informations sur les prix et les modalités de paiement seront disponibles via le site internet [www.defi-play4fun.fr](http://www.defi-play4fun.fr)

## **ARTICLE 6 – ACCUEIL / CONTRÔLE ADMINISTRATIF**

Le port du dossard est obligatoire pour chaque participant du **Défi Play 4 Fun**.

Les dossards, les t-shirt officiels et les bracelets d'accès à la soirée sont à retirer la veille de l'événement ou le jour même, sur présentation de la confirmation d'inscription et d'une pièce d'identité, au stand « Retrait des dossards ». Les personnes mineures devront également se munir d'une autorisation parentale (téléchargeable sur le site internet).

Toute personne munie de ces documents pourra retirer le dossard d'une autre personne.

Cependant, toute personne rétrocédant son dossard à une tierce personne sera reconnue responsable en cas d'accident survenu ou provoqué par cette dernière durant l'épreuve. L'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident face à ce type de situation.

L'organisation se réserve le droit de modifier les horaires d'ouverture du village en fonction des contraintes logistiques et météorologiques. Le cas échéant, les participants seront prévenus sur le site internet, sur les réseaux sociaux et à travers la sono officielle.

## **ARTICLE 7 – ASSURANCES**

### **Responsabilité Civile**

Conformément à la législation en vigueur, l'organisateur a souscrit une assurance couvrant les conséquences pécuniaires de sa responsabilité civile et celle de ses préposés. Un justificatif pourra être communiqué à tout participant sur simple demande.

### **Domage matériel**

L'organisateur décline toute responsabilité en cas de dommage (vol, perte, bris...) subis par les biens personnels des participants, ce même s'il en a la garde. Les participants ne pourront donc se retourner contre l'organisateur pour tout dommage causé à leur équipement. La souscription d'une assurance garantissant ces risques est du ressort de chacun.

## **ARTICLE 8 – ANNULATION ÉVÉNEMENT**

En cas de force majeure, d'évènement climatique, de catastrophe naturelle ou de toute autre circonstance mettant en danger la sécurité des Participants, l'Organisation se réserve le droit de modifier le circuit ou d'annuler l'épreuve. En cas d'annulation de l'épreuve pour cause d'épidémie, d'évènement climatique ou de catastrophe naturelle aucun remboursement ne sera possible.

## **ARTICLE 9 – DROITS À L'IMAGE**

Par votre inscription au **Défi Play 4 Fun**, vous autorisez expressément l'organisateur Play To B ainsi que ses ayants-droit (tels que les partenaires et médias) à utiliser ou faire utiliser, reproduire ou faire reproduire votre nom, votre image, votre voix et votre prestation sportive dans le cadre de l'événement sportif **Défi Play 4 Fun** en vue de toute exploitation directe ou sous forme dérivée de l'épreuve et ce, sur tout support, dans le monde entier, par tous les moyens connus ou inconnus à ce jour, et pour toute la durée de protection actuellement accordée à ces exploitations directes ou dérivées par les dispositions législatives ou réglementaires, les décisions judiciaires et/ou arbitrales de tout pays ainsi que les conventions internationales actuelles ou futures, y compris pour les prolongations éventuelles qui pourraient être apportées à cette durée.

## **ARTICLE 10 – CNIL**

Conformément à la Loi informatique du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant. Par notre intermédiaire vous pouvez être amené à recevoir des propositions d'autres sociétés ou associations. Si vous ne le souhaitez pas, il suffit de nous écrire par mail à [contact@defi-play4fun.fr](mailto:contact@defi-play4fun.fr) en nous indiquant vos noms, prénom, adresse et numéro de dossard.

## **ARTICLE 11 – RESPECT DE L'ENVIRONNEMENT**

Le **Défi Play 4 Fun** a lieu dans un site de plein air et dans des espaces verts. Ainsi, chaque participant se doit de respecter l'environnement lors de sa participation, sous peine de sanctions.

## **ARTICLE 12 – ACCEPTATION DU RÈGLEMENT**

Tout participant reconnaît avoir pris connaissance dudit règlement et en accepter toutes les clauses.

Dans le cadre d'une inscription en groupe, chacune des personnes inscrites dans le groupe reconnaît également avoir pris connaissance dudit règlement et en accepter toutes les clauses. A cet égard, le représentant du groupe reconnaît avoir spécifiquement informé chacune des personnes inscrites des dispositions applicables audit règlement.

La participation au **Défi Play 4 Fun** implique par ailleurs l'acceptation par chaque participant dudit règlement et de la convention de décharge.

L'équipe d'organisation du **Défi Play 4 Fun** pourra être amenée à exclure ou refuser un participant en cas de violations aux règles (notamment celles mentionnées dans la décharge) ou si ce dernier adopte un comportement agressif ou contraire aux règles de vie en société.